HORA DE  
**codificar**

https://s3.amazonaws.com/nextu-content-production/Desarrollador_Web/04_JavaScript/includes/images/clock.png

20 MINUTOS

Las API´s que se incluyeron en la versión 5 de HTML extendieron las funcionalidades de los navegadores, entre las más interesantes se encuentran la **geolocalización** y el **WebStorag.** En éste último está basado este ejercicio.

**WebStorage** es un método de almacenamiento local que tiene varias alternativas: **IndexDB**, **LocalStorage** y **SessionStorage**.

**LocalStorage y SessionStorage**son dos atributos del objeto **window**, que se encargan de almacenar información en formato JSON, directamente en la computadora de los usuarios que ingresan al sitio web.

La diferencia entre Local y SessionStorage es que con el segundo los datos son persistentes, siempre y cuando, el usuario no cierre el navegador.

Con LocalStorage los datos persisten aunque se cierre el navegador y, la única manera en que estos datos se eliminan, es borrando la caché del navegador, acción que sólo puede hacer el propio usuario.

Una reconocida agencia de viajes de la ciudad te ha buscado para implementar una página web que les servirá a los clientes para hacer reservas de tiquetes para viajar a los diferentes destinos que ofrece la agencia. La agencia contrató a una empresa de diseño web para que realizara la maquetación del sitio en HTML5 y CSS, por lo tanto, sólo debes encargarte de darle la funcionalidad. Usando JavaScript y LocalStorage debes proporcionarle la capacidad de verificar si el usuario está registrado o no, para mostrar o no el formulario de registro. Además, si el usuario ya se encuentra registrado, al ingresar el número de documento y pulsar Enter en el formulario de registro, se deben completar automáticamente los demás campos extrayéndolos de LocalStorage.





Contenido

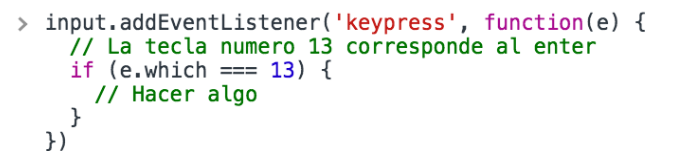
A continuación te presentamos el archivo base:

[Descargar archivo base](https://s3.amazonaws.com/nextu-content-production/Desarrollador_Web/04_JavaScript/Ejercicios/WEB16S_C4_U4_L4_Ejercicio/solucion/Base.zip)

Instrucciones

1. Descarga el codBase.zip que contiene la página web.
2. La página web tiene dos contenedores con un respectivo formulario cada uno: un formulario para registrar a un usuario y otro para reservar un tiquete. Lo primero que debes hacer es abrir el archivo **app.js** pues allí, al inicio,  encontrarás una variable llamada **Storage** que almacena el objeto **localStorage**. Además, encontrarás un condicional que verifica si este objeto contiene una propiedad llamada **usuario.** Debes mostrar el formulario de reserva y ocultar el de registro y viceversa.
3. En caso de tener que registrar a un cliente y definir una función que al pulsar el botón guardar recoja los datos del formulario y los ingrese a LocalStorage como un objeto llamado usuario, este nombre es obligatorio para que funcione el condicional que evalúa cuál de los dos formularios debe mostrar. y viceversa.
4. Para el formulario de reserva debes crear dos funciones: una para que cuando el usuario ingrese el documento y pulse Enter se consulte el usuario guardado en **LocalStorage**y se completen los demás campos del formulario. Y otra para escuchar el evento**click**del boton Guardar y adicionarle una propiedad llamada **“reserva”**que sea otro objeto. En éste, agregar la información de la reserva. (Captura todos los campos).

Ejemplo de cómo detectar el evento Enter:



Buenas Prácticas

* Debes tener en cuenta al agregar un elemento al árbol del DOM todas las repercusiones que pueda traer a la estructura de la página. Un elemento en un lugar no debido puede dañar tu esquema completo y hacer que la información que se requiera transmitir se pierda completamente de la visual del usuario. Por tal motivo antes de hacer una adición verifica que has usado el selector correcto y que tu estructura HTML y CSS permitirá hacer la adición sin ningún problema.

https://s3.amazonaws.com/nextu-content-production/Desarrollador_Web/Plantillas_Web/recursos_html/images/bombillo.png

SOLUCIÓN

Intenta completar la actividad por tu cuenta pero ten presente que si se te dificulta, puedes contactar a un **tutor**a través del chat de ayuda.  
  
Aprender estos conceptos y saber cómo llevarlos a la práctica, te permitirá tener éxito en tu carrera como desarrollador. Entonces, esfuérzate al máximo y descarga la solución sólo si necesitas verificar tu trabajo o asegurarte de que estás en el camino correcto.  
Recuerda, esta actividad te debería tomar aproximadamente **20 minutos** en completar.